附件2：

游戏化教学设计表

|  |
| --- |
| 基本信息 |
| 课程名称 |   | 教 师 |  |
| 学 科 |  | 年 级 |  |
| 课 时 数 |  |  |  |
| 教 材 | 书 名： 出版社及出版日期（如无，则不填写）：  |
| 教学背景分析 |
| 1. 教学内容概述
2. 学生情况分析（智力因素：知识基础、认知能力。非智力因素：动机水平、学习风格、学习态度等）

三、教学资源与环境分析（包括教室内外的学习环境，如多媒体教学环境、数字实验室等） |
| 教学目标(含重、难点) |
| 一、教学目标二、教学重点三、教学难点 |
| 教学过程设计 |
|  |
| 学习评价设计 |
|  |
| 所用游戏和游戏化机制的说明 |
| 对该活动的游戏化机制以及采用游戏化机制的效果以及采用的实物或电子游戏载体进行阐释。 |
| 教学反思 |
|  |

注：

1、表格大小可以根据内容调整。