

# 中国教育技术协会教育游戏专业委员会

## 关于 2021 年罗布乐思大学生教育游戏设计开发特训营学员招募的通知

教技协教育游戏[2021] 03 号

各会员单位及有关单位:

教育游戏是一种可以支持学生学习的教育资源,很多大学生代表非常关注教育游戏的设计开发,并涌现出一批制作精良的教育游戏案例,为了进一步提升有志于教育游戏设计开发的大学生的设计开发能力,为教育游戏行业的发展培养更多优秀人才。经研究,中国教育技术协会教育游戏专业委员会计划举办“2021 年罗布乐思大学生教育游戏设计开发特训营”。现将有关事宜通知如下:

### 一、组织单位

指导单位: 中国教育技术协会

主办单位: 中国教育技术协会教育游戏专业委员会

承办单位: 腾讯罗布乐思

协办单位: 北京大学教育学院学习科学实验室

杭州师范大学教育技术系

苏州科技大学艺术学院

### 二、招募对象

各会员单位、有关单位代表和对教育游戏设计开发感兴趣的个人,参与活动对象限在读高校学生(含大学生、研究生)。

### 三、详细流程

1. 报名: 7 月 1 日-7 月 20 日

提交申请材料(见附件 1、附件 2),主办单位通过报名所使用的邮箱反馈初审结果和面试安排。

申请材料请发送邮箱: [jyyxzwh@163.com](mailto:jyyxzwh@163.com), 邮件标题格式: 姓名+2021 暑期夏令营。申请材料请添加到一个压缩包,并

作为邮件附件发送。压缩包标题格式：姓名+2021 暑期夏令营。

2. 线上面试：7月21日-7月23日

面试为综合面试，主要考察学生的学习经历、项目经历和对教育游戏的认识，7月25日前反馈面试结果。

3. 线上学习：7月26日-8月1日

完成线上课程，导师线上答疑。

4. 线下集训：8月2日-8月15日

腾讯罗布乐思组织2周线下教育游戏集中开发。集训地：深圳。具体地点另行通知。

如果有不能参加的情况，请在8月1日之前联系主办方。如因疫情防控要求，需要更改集训方式、时间、地点时，主办方将另行通知。

#### **四、活动内容**

1. 特训目标：提升学员教育游戏设计与开发能力。

2. 特训内容：

(1) 通过线上筛选和面试的同学获得参加2021罗布乐思夏令营的资格，进行为期1周的线上学习，和3周线下集中开发。

(2) 教育游戏领域专家指导，游戏策划/开发/美术设计行业专家教学。

(3) “罗布乐思创造先锋夏令营”认证。

(4) 创意作品发布上线，优秀的作品可以获得流量支持和市场宣传。

#### **五、报名须知**

1. 此次训练营全部免费，往返交通费用自理。主办方会同腾讯罗布乐思为学员提供统一的食宿安排。

2. 本训练营报名限额30人，拟计划招募技术类人员15人，非技术类（设计类）人员15人，分5组，每组6人，人员具体要求如下：

(1) 高校本科、硕士在校生。

(2) 专业不限，计算机、教育技术学、数字媒体技术、艺术设计等专业优先。

## 六、活动其他

联系人：霍老师

电话：010-62767576

邮箱地址：jyyxzwh@163.com

附件：

1. 学员承诺书
2. 学员简历模板

中国教育技术协会教育游戏专业委员会

2021年6月23日

