中国教育技术协会教育游戏专业委员会年会游戏化课堂教学改革案例研究论文版面格式指引

**Game-based Learning committee annual conference Author Guidelines for Case of Teaching reform Submission Format**

第一作者姓名1，第二作者姓名2\*，第三作者姓名3

1第一作者学校与单位（含地区名称和邮编）

2第二作者学校与单位（含地区名称和邮编）

3第三作者学校与单位（含地区名称和邮编）

（注：在文稿首页页脚处写明第一作者简介（包括姓名、性别、学校、任教学科）及论文属何项目、基金资助来源，注明基金项目名称，并在圆括号内注明其专案合同编号。）

【摘要】 本文提供中国教育技术协会教育游戏专业委员会年会教改案例稿件格式详例。中文论文摘要应写在此处。摘要本身应为单一段落，并无分段。所有数字（句子之起首字除外）应用半型阿拉伯数字。整段摘要（包括标点符号）以250字为限。此外，在摘要之后加上最多5个关键词。

【关键词】 关键词1；关键词2；关键词3；关键词4；关键词5

Abstract: This document provides a detailed example of the Case of Teaching reform in the annual meeting of education game committee of the China education technology association submission. *The English abstract of your paper should appear here. The abstract itself should be a single paragraph and is typed in italic format, that is, without paragraph indentation. Type all numbers except those that begin a sentence as Arabic numerals. The total length of the abstract should not exceed 120 words. In addition, include at most 5 keywords of your paper immediately after the abstract.*

Keywords: **keyword one, keyword two, keyword three, keyword four, keyword five**

# 1. 问题的提出

本文将说明中国教育技术协会教育游戏专业委员会年会教学改革案例的稿件格式，此格式仅适用于游戏化课堂教学改革案例研究论文。作者烦请务必依照由大会程序委员会提供的格式编排论文稿件。请使用此模板编排中文论文。当使用模板时，请在文字处理器（即微软 Word）内选择“档案＞另存新档＂及以一个新的文件名存盘，在以下文档结构的基础上以有关内容取代各标题及正文。

作者应先使用微软 Word编排论文稿件，大会只接受Word 格式的档案。

请选用A4格式纸张（21 × 29.7公分[8.27 × 11.7英寸]）。文章版面边距上下及左右均为2.00公分。所有内容，包括正文、图像及表格等必须置于版面边界以内。每页行数须设置为42行。每页须包含页首，页首内含大会标题（ICGBL2018）。

## 1.1游戏化课堂教学改革背景及意义

游戏化课堂教学改革能够在现有的课堂教学中起到的作用、意义等

## 1.2 课堂教学的现状分析

立足于当前课堂教学改革的方向，分析教学现状、教学对象及需解决的关键问题。

# 2.游戏化课堂教学改革的理论依据

主要阐述依据哪些游戏化教学理论、其它教学理论或心理学理论解决提出的问题。

# 3. 游戏化课堂教学改革案例实施

通过教学案例或课例的形式（一节课、一个单元或一门课程）介绍游戏化课堂教学改革实施过程，包括教学目标、教学内容、教学活动、教学资源、教学策略、教学效果等方面。

## 3.1 教学目标

请于此部分厘清本节游戏化课堂教学改革案例的教学目标。

## 3.2教学内容

请于此部分陈述本节游戏化课堂教学改革案例的教学内容。

## 3.3 游戏化教学策略

请于此部分提供在本节游戏化课堂教学改革案例中所使用的教学策略。

## 3.4 游戏化教学资源

 请于此部分简要说明本节游戏化课堂教学改革案例所采用的相关教学资源。

## 3.5 游戏化教学活动

 请于此部分阐明本节游戏化课堂教学改革案例的详细教学活动过程。

## 3.6 教学效果

 从教师、学生或其他角度说明在采用游戏化课堂教学改革过程中所获得的教学效果。

# 4.总结与反思

通过游戏化课堂教学改革案例的实施，论述研究的结论或启示，以及进一步思考或建议。

**课堂教学改革论文稿件格式要求（提交论文时请删除该部分）：**

1. 正文为宋体、12点、单行行距。每段首行皆自左内缩0.63公分（0.25 英寸）。其余行靠左开始。所有正文皆左右切齐。段与段之间勿加入空白行。

2. 第一层标题，例如「1.前言」使用宋体、14点、粗体，单行行距及靠左。在标题编号数字后加一点(.)。第二层标题使用宋体、12点、粗体、斜体，单行行距及靠左。在每一标题编号数字后加一点(.)，例如「7.1.」。在标题后键入一空格，然后键入该小节的内容。第三层标题及以后如无可避免，使用宋体、12点、斜体，单行行距及靠左键入第三层标题。在标题后键入一空格，然后键入该次次小节的内容。次次小节的第一段可使用「第三层标题以后文字」样式(其格式跟正文相同)，而其余段落则使用正文格式。第四层或以上的标题的格式跟第三层标题相同。

3. 稿件可以含有图像与表格。图像文件格式须为微软 Word所支持。建议使用通用图像文件格式例如.gif及.jpg。而表格则可以是任何在文字处理器内提供的款式。图像及表格说明应用宋体、12点及置中。图像及表格须分开编号。将图像说明置于图像之下，将表格说明置于表格之上。

4. 其他格式要求可参考《中国教育技术协会教育游戏专业委员会年会论文版面格式指引》